

# **PEMBANGUNAN WEBSITE PARIWISATA DI PROPINSI NUSA TENGGARA TIMUR**

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai  
Derajat Sarjana Teknik Informatika



Oleh

Fabiana Sedolepang

07 07 05283

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2012

## HALAMAN PENGESAHAN

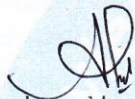
Tugas Akhir berjudul

### **PEMBANGUNAN WEBSITE PARIWISATA DI PROPINSI NUSA TENGGARA TIMUR**

dibuat oleh :  
Fabiana Sedolepang  
07 07 05283 / TF

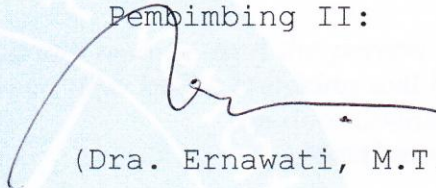
Dinyatakan telah memenuhi syarat  
pada tanggal : 26 Maret 2012

Pembimbing I:



(B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.)

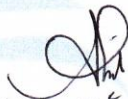
Pembimbing II:



(Dra. Ernawati, M.T.)

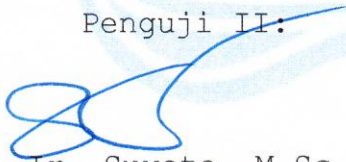
#### **Tim Penguji:**

Penguji I,



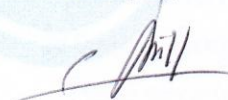
(B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.)

Penguji II:



(Prof. Ir. Suyoto, M.Sc., Ph.D.)

Penguji III:



(Paulus Mudjihartono, S.T., M.T)

Yogyakarta, 26 Maret 2012  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta  
Fakultas Teknologi Industri

Dekan,  


(Ir. B. Kristyanto, M.Eng., Ph.D.)

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

“If you can dream it,  
you can do it!”

(WALT DISNEY)

“Creativity is just connecting things.

Design is not just what it looks like and feels like. **Design is how it works”**

(Steve Jobs)

*“...Because everyone who keeps asking will receive, and the person who keeps searching will find, and the person who keeps knocking will have the door opened...”*

**Matthew 7:8**

Kupersembahkan tugas akhir ini untuk :

Tuhan Yesus Kristus...

Bunda Maria...

Mama di Surga.....

Bapa tercinta....

Tanta Eva...

**I love you  
all so  
much...**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan berkat yang dilimpahkan pada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tugas akhir ini disusun untuk mencapai derajat sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis mendapat dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Kristyanto, M.Eng., Ph.D., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Bapak B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing I yang bersedia meluangkan waktu untuk membimbing penulis hingga selesainya penulisan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Dra. Ernawati M.T, selaku dosen pembimbing II yang bersedia meluangkan waktu, tenaga, pikiran untuk memberikan bimbingan dan petunjuk serta ide-ide yang sangat berharga hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
4. Segenap dosen Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas segala pengetahuan yang telah diberikan selama perkuliahan.
5. Dinas Pariwisata Propinsi Nusa Tenggara Timur atas bantuan dan informasinya mengenai pariwisata di propinsi NTT.

6. Tuhan Yesus Kristus dan Bunda Maria yang selalu menopang dan menemani sampai saat ini.
7. Orangtuaku : Mama di surga, Bapa, Tanta Eva, yang telah memberikan bantuan materiil dan spiritual.
8. Teman-teman yang selalu di hati : Defi 'Bebep', Noni, Maria Yosephine Desire, Theresia Tyas Piwi, Irene Lianita Suky, Frederika Theresia Litwinda, Vincensia Afelinda, Stefania Pratita, Rona Setiawati, dan semua teman-teman TF 07 khususnya Tiara, Une, Ririn, Ayu, Rudy, Andy terima kasih untuk dukungan dan semangatnya.
9. Mbak Tini dan Siti dan Tri ☺
10. Dan kepada semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu - persatu, yang telah memberikan bantuan, semangat, dorongan hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.

Penulisan skripsi ini tentunya belum sempurna karena keterbatasan waktu dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis, sehingga penulis tidak menutup diri terhadap kritik dan saran yang membangun agar kekurangan-kekurangan ini dapat diatasi pada kesempatan lainnya.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca dalam memperluas wawasan dan pengetahuan dalam bidang informatika.

Yogyakarta, Maret 2012

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Pengesahan .....	ii
Halaman Persembahan .....	iii
Kata Pengantar .....	iv
Daftar Isi .....	vi
Daftar Gambar .....	xi
Daftar Tabel .....	xvii
Daftar Lampiran .....	xviii
Intisari .....	xix
 BAB 1 PENDAHULUAN .....	 1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	 9
 BAB 3 LANDASAN TEORI .....	 14
3.1 Pengantar .....	14
3.2 Pariwisata Indonesia .....	14
3.2.1 UU Nomor 10 Tentang Kepariwisataaan ...	14
3.2.2 Perkembangan Pariwisata Indonesia ....	15
3.2.3 Manfaat Pariwisata di Indonesia .....	18
3.2.4 Daerah Tujuan Wisata .....	20
3.3 Pariwisata NTT .....	20

3.4 Tools .....	39
3.4.1 Basis Data .....	39
3.4.2 MySQL .....	39
3.4.3 Internet .....	41
3.4.4 Server Side dan Client Side .....	41
3.4.5 World Wide Web .....	43
3.4.6 HTML .....	44
3.4.7 PHP .....	44
3.4.8 XAMPP .....	44
3.4.9 Google Translate .....	45
BAB 4 Analisis dan Perancangan Sistem .....	46
4.1 Pengantar .....	46
4.2 Deskripsi Produk .....	46
4.2.1 Perspektif Produk .....	46
4.2.2 Fungsi Produk .....	47
4.2.3 Kebutuhan Antarmuka Perangkat Keras ..	60
4.2.4 Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak ..	60
4.3 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat .....	61
4.3.1 Aliran Informasi .....	61
4.3.1.1 DFD Level 0 WEPATA .....	61
4.3.1.2 DFD Level 1 WEPATA .....	63
4.4 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	66
4.5 Rancangan Arsitektur .....	66
4.5.1 Sisi Pengguna .....	66
4.5.2 Sisi Admin .....	67
4.6 Perancangan Antarmuka dan Fungsional .....	68
4.6.1 Pengguna .....	68
4.6.1.1 Antarmuka Halaman Utama (Home)....	68
4.6.1.2 Antarmuka Halaman Utama dari Pulau .....	69

4.6.1.3 Antarmuka Halaman Budaya dari	
Pulau .....	70
4.6.1.4 Antarmuka Halaman Event dari	
Pulau .....	71
4.6.1.5 Antarmuka Halaman Tempat	
Pariwisata .....	72
4.6.1.6 Antarmuka Halaman Tempat	
Kuliner .....	74
4.6.1.7 Antarmuka Halaman Tempat	
Penginapan .....	75
4.6.1.8 Antarmuka Halaman Galeri Foto .....	76
4.6.1.9 Antarmuka Halaman Foto .....	77
4.6.1.10 Antarmuka Halaman Feedback.....	78
4.6.2 Admin .....	79
4.6.2.1 Antarmuka Halaman Login .....	79
4.6.2.2 Antarmuka Halaman Utama Admin .....	80
4.6.2.3 Antarmuka Halaman Ubah Password ..	84
4.6.2.4 Antarmuka Halaman Tempat	
Pariwisata .....	85
4.6.2.5 Antarmuka Halaman Tempat	
Kuliner .....	88
4.6.2.6 Antarmuka Halaman Tempat	
Penginapan .....	91
4.6.2.7 Antarmuka Halaman Kategori .....	94
4.6.2.8 Antarmuka Halaman Galeri .....	97
4.6.2.9 Antarmuka Halaman Foto .....	100
4.6.2.10 Antarmuka Halaman Feedback .....	103
4.6.2.11 Antarmuka Halaman User .....	105
4.6.2.12 Antarmuka Halaman Event .....	108
4.6.2.13 Antarmuka Halaman Pulau .....	111
4.6.2.14 Antarmuka Halaman Kabupaten .....	114



BAB 5 Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak .....	117
5.1 Pengantar .....	117
5.2 Implementasi Perangkat Lunak .....	117
5.3 Implementasi Sistem .....	123
5.3.1 Implementasi Sistem - Sisi Admin .....	124
5.3.1.1 Halaman Login .....	124
5.3.1.2 Halaman Utama Admin .....	125
5.3.1.3 Halaman Ubah Password .....	126
5.3.1.4 Halaman Tempat Pariwisata .....	127
5.3.1.5 Halaman Tempat Kuliner .....	130
5.3.1.6 Halaman Tempat Penginapan .....	133
5.3.1.7 Halaman Kategori .....	136
5.3.1.8 Halaman Galeri .....	139
5.3.1.9 Halaman Foto .....	142
5.3.1.10 Halaman Feedback .....	145
5.3.1.11 Halaman User .....	147
5.3.1.12 Halaman Event .....	150
5.3.1.13 Halaman Pulau .....	153
5.3.1.14 Halaman Kabupaten .....	156
5.3.2 Implementasi Sistem - Sisi Pengguna ...	159
5.3.2.1 Halaman Utama (Home) .....	159
5.3.2.2 Halaman Utama (tiap pulau) .....	160
5.3.2.3 Halaman Budaya .....	161
5.3.2.4 Halaman Event .....	162
5.3.2.5 Halaman Tempat Pariwisata .....	163
5.3.2.6 Halaman Tempat Kuliner .....	165
5.3.2.7 Halaman Tempat Penginapan .....	166
5.3.2.8 Halaman Galeri Foto .....	167
5.3.2.9 Halaman Foto .....	168

5.3.2.10 Halaman Feedback .....	169
5.4 Pengujian Perangkat Lunak .....	170
5.4.1 Pengujian Fungsionalitas .....	171
5.4.1.1 Sisi Admin .....	171
5.4.1.2 Sisi Pengguna .....	200
5.4.2 Analisis Uji Responden .....	205
5.4.3 Analisis Kelebihan dan Kekurangan .....	206
BAB 6 Penutup .....	207
6.1 Kesimpulan .....	207
6.2 Saran .....	208
Daftar Pustaka .....	209

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1	Arsitektur Perangkat Lunak WEPATA .....	47
Gambar 4.2	DFD Level 0 WEPATA .....	63
Gambar 4.3	DFD Level 1 WEPATA .....	65
Gambar 4.4	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	66
Gambar 4.5	Rancangan Arsitektur Web Application WEPATA – Sisi Pengguna .....	67
Gambar 4.6	Rancangan Arsitektur Web Application WEPATA – Sisi Admin .....	67
Gambar 4.7	Antarmuka Halaman Utama (HOME) .....	68
Gambar 4.8	Antarmuka Halaman Utama dari Pulau ...	69
Gambar 4.9	Antarmuka Halaman Budaya Pulau .....	70
Gambar 4.10	Antarmuka Halaman Event Pulau .....	71
Gambar 4.11	Antarmuka Halaman Tempat Pariwisata .....	72
Gambar 4.12	Antarmuka Halaman Tempat Pariwisata – penjelasan mengenai tempat pariwisata.....	73
Gambar 4.13	Antarmuka Halaman Tempat Kuliner .....	74
Gambar 4.14	Antarmuka Halaman Tempat Penginapan .....	75
Gambar 4.15	Antarmuka Halaman Galeri Foto .....	76
Gambar 4.16	Antarmuka Halaman Foto .....	77
Gambar 4.17	Antarmuka Halaman Feedback .....	78
Gambar 4.18	Antarmuka Halaman Login .....	79
Gambar 4.19	Antarmuka Halaman Utama Admin .....	80
Gambar 4.20	Antarmuka Halaman Ubah Password.....	84

Gambar 4.21	Antarmuka Halaman Tempat Pariwisata	85
Gambar 4.22	Antarmuka Halaman Tempat Pariwisata - Tambah Data Pariwisata .....	86
Gambar 4.23	Antarmuka Halaman Tempat Kuliner .. Edit Data Pariwisata .....	87
Gambar 4.24	Antarmuka Halaman Tempat Kuliner ..	88
Gambar 4.25	Antarmuka Halaman Tempat Kuliner - Tambah Data Kuliner .....	89
Gambar 4.26	Antarmuka Halaman Tempat Kuliner - Edit Data Kuliner .....	90
Gambar 4.27	Antarmuka Halaman Tempat Penginapan .....	91
Gambar 4.28	Antarmuka Halaman Tempat Penginapan - Tambah Data Penginapan	92
Gambar 4.29	Antarmuka Halaman Tempat Penginapan - Edit Data Penginapan..	93
Gambar 4.30	Antarmuka Halaman Kategori .....	94
Gambar 4.31	Antarmuka Halaman Kategori - Tambah Data Kategori .....	95
Gambar 4.32	Antarmuka Halaman Kategori - Edit Data Kategori .....	96
Gambar 4.33	Antarmuka Halaman Galeri .....	97
Gambar 4.34	Antarmuka Halaman Galeri - Tambah Data Galeri .....	98
Gambar 4.35	Antarmuka Halaman Galeri - Edit Data Galeri .....	99
Gambar 4.36	Antarmuka Halaman Foto .....	100
Gambar 4.37	Antarmuka Halaman Foto - Tambah Data Foto .....	101
Gambar 4.38	Antarmuka Halaman Foto - Edit Data Foto .....	102

Gambar 4.39	Antarmuka Halaman Feedback .....	103
Gambar 4.40	Antarmuka Halaman Feedback - Edit Data Feedback .....	104
Gambar 4.41	Antarmuka Halaman User .....	105
Gambar 4.42	Antarmuka Halaman User - Tambah Data User .....	106
Gambar 4.43	Antarmuka Halaman User - Edit Data User .....	107
Gambar 4.44	Antarmuka Halaman Event .....	108
Gambar 4.45	Antarmuka Halaman Event - Tambah Data Event .....	109
Gambar 4.46	Antarmuka Halaman Event - Edit Data Event .....	110
Gambar 4.47	Antarmuka Halaman Pulau .....	111
Gambar 4.48	Antarmuka Halaman Pulau - Tambah Data Pulau .....	112
Gambar 4.49	Antarmuka Halaman Pulau - Edit Data Pulau .....	113
Gambar 4.50	Antarmuka Halaman Kabupaten .....	114
Gambar 4.51	Antarmuka Halaman Kabupaten - Tambah Data Kabupaten .....	115
Gambar 4.52	Antarmuka Halaman Kabupaten - Edit Data Kabupaten .....	116
Gambar 5.1	Antarmuka Halaman Login .....	124
Gambar 5.2	Antarmuka Halaman Utama Admin .....	125
Gambar 5.3	Antarmuka Halaman Ubah Password....	126
Gambar 5.4	Antarmuka Halaman Tempat Pariwisata .....	127
Gambar 5.5	Antarmuka Halaman Tempat Pariwisata - Tambah Data Pariwisata .....	128

Gambar 5.6	Antarmuka Halaman Tempat Pariwisata	
	Edit Data Pariwisata .....	129
Gambar 5.7	Antarmuka Halaman Tempat Kuliner ..	130
Gambar 5.8	Antarmuka Halaman Tempat Kuliner -	
	Tambah Data Kuliner .....	131
Gambar 5.9	Antarmuka Halaman Tempat Kuliner -	
	Edit Data Kuliner .....	132
Gambar 5.10	Antarmuka Halaman Tempat	
	Penginapan .....	133
Gambar 5.11	Antarmuka Halaman Tempat	
	Penginapan - Tambah Data Penginapan	134
Gambar 5.12	Antarmuka Halaman Tempat	
	Penginapan - Edit Data Penginapan..	135
Gambar 5.13	Antarmuka Halaman Kategori .....	136
Gambar 5.14	Antarmuka Halaman Kategori - Tambah	
	Data Kategori .....	137
Gambar 5.15	Antarmuka Halaman Kategori - Edit	
	Data Kategori .....	138
Gambar 5.16	Antarmuka Halaman Galeri .....	139
Gambar 5.17	Antarmuka Halaman Galeri - Tambah	
	Data Galeri .....	140
Gambar 5.18	Antarmuka Halaman Galeri - Edit	
	Data Galeri .....	141
Gambar 5.19	Antarmuka Halaman Foto .....	142
Gambar 5.20	Antarmuka Halaman Foto - Tambah	
	Data Foto .....	143
Gambar 5.21	Antarmuka Halaman Foto - Edit	
	Data Foto .....	144
Gambar 5.22	Antarmuka Halaman Feedback .....	145

Gambar 5.23	Antarmuka Halaman Feedback - Edit	
	Data Feedback .....	146
Gambar 5.24	Antarmuka Halaman User .....	147
Gambar 5.25	Antarmuka Halaman User - Tambah	
	Data User .....	148
Gambar 5.26	Antarmuka Halaman User - Edit	
	Data User .....	149
Gambar 5.27	Antarmuka Halaman Event .....	150
Gambar 5.28	Antarmuka Halaman Event - Tambah	
	Data Event .....	151
Gambar 5.29	Antarmuka Halaman Event - Edit	
	Data Event .....	152
Gambar 5.30	Antarmuka Halaman Pulau .....	153
Gambar 5.31	Antarmuka Halaman Pulau - Tambah	
	Data Pulau .....	154
Gambar 5.32	Antarmuka Halaman Pulau - Edit	
	Data Pulau .....	155
Gambar 5.33	Antarmuka Halaman Kabupaten .....	156
Gambar 5.34	Antarmuka Halaman Kabupaten -	
	Tambah Data Kabupaten .....	157
Gambar 5.35	Antarmuka Halaman Kabupaten -	
	Edit Data Kabupaten .....	158
Gambar 5.36	Antarmuka Halaman Utama (HOME) ....	159
Gambar 5.37	Antarmuka Halaman Utama dari Pulau	160
Gambar 5.38	Antarmuka Halaman Budaya Pulau ....	161
Gambar 5.39	Antarmuka Halaman Event Pulau .....	162
Gambar 5.40	Antarmuka Halaman Tempat	
	Pariwisata .....	163
Gambar 5.41	Antarmuka Halaman Tempat	
	Pariwisata - penjelsan mengenai	
	tempat pariwisata.....	164

Gambar 5.42 Antarmuka Halaman Tempat	
Kuliner .....	165
Gambar 5.43 Antarmuka Halaman Tempat	
Penginapan .....	166
Gambar 5.44 Antarmuka Halaman Galeri Foto .....	167
Gambar 5.45 Antarmuka Halaman Foto .....	168
Gambar 5.46 Antarmuka Halaman Foto - Lihat Foto	168
Gambar 5.47 Antarmuka Halaman Feedback .....	169





## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Contoh Obyek Wisata Budaya di Nusa Tenggara Timur .....	27
Tabel 3.2 Contoh Obyek Wisata Alam di Nusa Tenggara Timur .....	28
Tabel 3.3 Contoh Obyek Wisata Religi di Nusa Tenggara Timur .....	29
Tabel 3.4 Contoh Obyek Wisata Tirta/Bahari di Nusa Tenggara Timur .....	30
Tabel 3.5 Contoh Obyek Wisata Budaya di Nusa Tenggara Timur .....	31
Tabel 3.6 Contoh Obyek Wisata Taman Laut di Nusa Tenggara Timur .....	33
Tabel 3.7 Contoh Obyek Wisata Pantai di Nusa Tenggara Timur .....	34
Tabel 3.8 Contoh Obyek Wisata Flora dan Fauna di Nusa Tenggara Timur .....	35
Tabel 3.9 Contoh Obyek Wisata Alam di Nusa Tenggara Timur .....	37
Tabel 5.1 Pengkodean Halaman WEPATA - Sisi Admin .....	117
Tabel 5.2 Pengkodean Halaman WEPATA - Sisi Pengguna .....	120
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Fungsi WEPATA - Sisi Admin .....	171
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Fungsi WEPATA - Sisi Pengguna .....	200

## DAFTAR LAMPIRAN

- I Uji Responden
- II Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)
- III Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL)



## INTISARI

Kebanyakan orang belum terlalu mengetahui mengenai seluk beluk potensi pariwisata yang ditawarkan oleh Propinsi Nusa Tenggara Timur. Wisatawan lebih melirik Pulau Bali dan Pulau Lombok sebagai tempat tujuan wisata. Padahal Propinsi NTT yang letaknya berdekatan dengan kedua pulau tersebut juga menawarkan banyak tempat pariwisata yang layak untuk dikunjungi.

Untuk itu, dibuatlah sebuah web dengan nama "Tapaleuk" yang mengeksplorasi tempat-tempat wisata yang ada di Propinsi Nusa Tenggara Timur (NTT). Website ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *database* MySQL. Teknologi yang digunakan dalam membangun website ini adalah *ajax* dan *jquery*. Website ini terbagi menjadi dua yaitu sisi admin dan sisi pengguna. Pada sisi admin, admin dapat mengelola *database* yang berisi data-data yang akan ditampilkan dalam website ini. Sedangkan pada sisi pengguna, pengguna dapat mengakses informasi yang dimiliki oleh website ini.

Website "Tapaleuk" ini menampilkan semua informasi mengenai tempat pariwisata, tempat kuliner, tempat penginapan dan event-event yang diselenggarakan di tiap-tiap pulau di NTT. Melalui website ini seorang wisatawan dapat mengumpulkan informasi yang diperlukannya yang niscaya dapat membantu untuk melancarkan liburannya selama di NTT.

***Kata Kunci: website, pariwisata, NTT, tourism.***